

BIBLIOTEKA MOQ

Przygotował :
Michał Jabłoński

Co to jest moq?

Moq to najpopularniejszy framework do tworzenia atrap obiektów w .NET.

Atrapa obiektu

Atrapa obiektu (mock object) – symulowany obiekt, który w kontrolowany sposób naśladuje zachowanie rzeczywistego obiektu.

Przyczyny użycia mock object:

- ma stany, które są trudne do wywołania lub zreplikowania,
- jest powolny,
- jeszcze nie istnieje lub jego zachowanie może się zmienić,
- wymagałby dołączenia informacji i metod przeznaczonych wyłącznie do testów, a nie do realizacji celu, dla którego powstał

Ograniczenia

Atrapy obiektów powinny wiernie modelować zachowanie obiektu, który naśladują, co może być trudne do osiągnięcia, gdy naśladowany obiekt pochodzi od innego dewelopera, z innego projektu albo w ogóle nie został jeszcze napisany.

Instalacja moq

- Wybieramy projekt
- Otwieramy menedżer pakietów NuGet
- Wpisujemy moq
- Instalujemy bibliotekę

Przykład z użyciem biblioteki moq

<https://github.com/Moq/moq4/wiki/Quickstart>