

SCRUM



Co to jest SCRUM?

Scrum: ramy postępowania (ang. framework), dzięki którym ludzie mogą adaptacyjnie rozwiązywać złożone problemy tak, by w produktywny i kreatywny sposób wytwarzać produkty o najwyższej możliwej wartości.

Scrum jest:

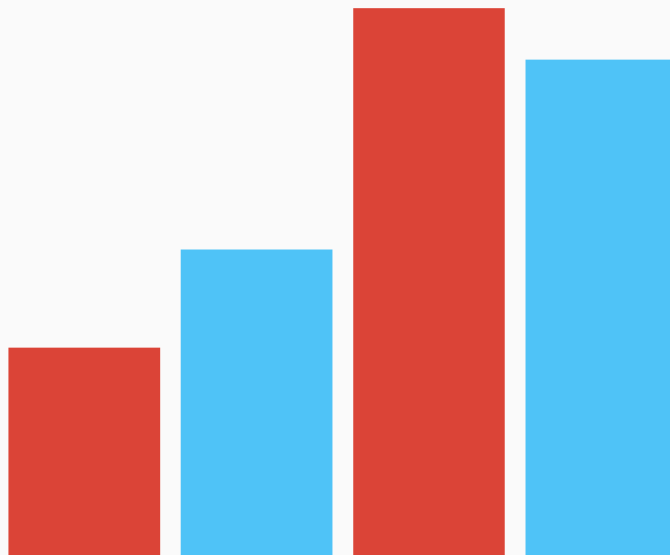
- lekki,
- łatwy do zrozumienia,
- trudny do opanowania.

Z czego składa się SCRUM?

Na Scruma składają się:

Zespoły Scrumowe oraz związane z nimi role, wydarzenia, artefakty i reguły.

Każdy z elementów służy konkretnym celom i każdy jest niezbędny do osiągnięcia sukcesu w stosowaniu Scruma. Reguły Scruma łączą ze sobą wydarzenia, role i artefakty, definiując powiązania i relacje pomiędzy nimi.





Jakie jest zastosowanie
SCRUM?

Teoria Scruma

Przejrzystość

Wszystkie istotne aspekty procesu muszą być widoczne dla osób odpowiedzialnych za osiągnięcie rezultatów. Reguła przejrzystości wymaga, by aspekty te były opisane wspólnymi dla osób zaangażowanych standardami, tak by wszyscy obserwatorzy tak samo rozumieli to, co obserwują.

Inspekcja

Osoby wykorzystujące Scruma muszą poddawać częstej inspekcji artefakty scrumowe oraz postępy w realizacji Celu Sprintu celem wykrycia niepożądanych rozbieżności.

Adaptacja

Jeżeli osoba dokonująca inspekcji ustali, że jeden lub więcej aspektów procesu wykracza poza przyjęte limity oraz że wytwarzany w ten sposób produkt nie będzie akceptowalny, proces musi zostać skorygowany. Korekta musi być wykonana jak najszybciej.

Zespół Scrumowy

W skład Zespołu Scrumowego wchodzi:

- Właściciel Produktu (ang. Product Owner),
- Zespół Deweloperski (ang. Development Team)
- oraz Scrum Master.



Jeff Sutherland

Ken Schwaber

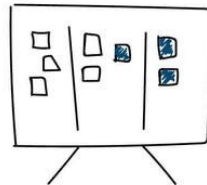
Wydarzenia w SCRUM

- *Sprint*
- *Planowanie sprintu*
- *Codzienny SCRUM*
- *Przegląd sprintu*
- *Retrospektywa sprintu*

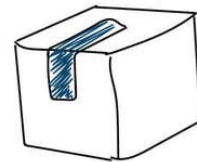
Artefakty SCRUM



PRODUCT
BACKLOG



SPRINT BACKLOG



INCREMENT

Narzędzia w Scrumie:

- **Przyrost Produktu (Product Increment)**
- **Backlog Produktowy (Product Backlog)**
- **Backlog Sprintu (Sprint Backlog)**

Reguły/Ustalenia SCRUM

Ostatnim elementem Scruma są reguły, czyli ustalenia pomiędzy członkami Zespołu Scrum. Są to:

- **Definicja Ukończenia** – lista kryteriów, które musi spełniać przyrost produktu, żeby móc powiedzieć, że zespół zakończył nad nim pracę. Najczęściej w skład ukończenia będą wchodziły takie elementy jak napisany kod, zintegrowany, przetestowany, brak błędów itp.
- **Ograniczenia Czasowe** – ustalona z góry długość Sprintu czy spotkań zdecydowanie pomaga w pracy i skupieniu się na celu.



Dziękuję za uwagę

Źródła:

www.scrumguides.org

www.procognita.pl

